



Super Columbine Massacre RPG

Boss - 22.4.2007 um 04:00

Das dürfte einigen bekannt sein. Ein RPG im SNES-Format. Es geht um das Columbine Massacker.

[Das Columbine-Spiel](#)
[Wikipedia](#)

Wäre echt schön wenn es weitere Spiele in der Art gäbe. Könnte nicht schaden wenn es alles in 3d und als Ego-Shooter gespielt wird:

Es gibt nur einen Level und zwar die Schule. Allerdings ist alles sehr Detailliert und es gibt viele unterschiedliche Schüler. Als Intro sieht man noch die Schickanen der Mobber gegenüber des zukünftigen Amokläufers. Und es gibt eine große Waffenauswahl.

Nach der Waffenauswahl geht es auch schon los mit dem Gemetzel. Ich arbeite übrigens selber an einem Spiel, leider nicht in 3d. Wer also Hobbyprogrammierer ist kann sich ja bei mir melden.

So in etwa würde ich ein Spiel zum thema Amoklauf machen. Es ist ja auch sehr schön, dass es heutzutage einen Amoklauf nach dem anderen gibt. In der NASA hat ein 60 jähriger Mitarbeiter es geschafft dort Waffen reinzuschmuggeln und ein paar Leute zu erschießen. Es war zwar kein amoklauf, aber man sieht das Faß läuft über.

mfg

jan91 - 22.4.2007 um 11:39

wow, omg, auf sowas hat man gewartet, wenn das nicht auf englisch wär und ich mehr zeit hätte, wrd ich mir das durchlesen, deswegen später...

ich müsste mal @M.F fragen, ob der sowas kann, der wollte ich auch mal melden, aber zZ gehts dem nicht so gut...

dian - 22.4.2007 um 16:21

So, ich hab das jetzt ein paar Stunden gespielt...

also spielerisch finde ich es auf Dauer ein wenig eintönig (zu viele und zu einfache Kämpfe), aber die Zwischensequenzen und die Dialoge sind schon sehr unterhaltsam. Überhaupt die Idee, daraus ein RPG zu machen, hat was. Auch KMFDM und "Engel" von Rammstein im SNES-Soundgewand zu hören fand ich sehr lustig.

Tja, und jetzt steh ich vor Friedrich Nietzsche in der Hölle und soll dem sein verdammtes Buch überreichen, welches ich aber dummerweise in der Schule vergessen habe. Was macht man da? Kann ich irgendwie noch mal zurückgehen, oder ist das Spiel dann sowieso zu Ende?

LuCk3R - 22.4.2007 um 18:40

Zitat

Original von jan91

wow, omg, auf sowas hat man gewartet, wenn das nicht auf englisch wär und ich mehr zeit hätte, wrd ich mir das durchlesen, deswegen später...

ich müsste mal @M.F fragen, ob der sowas kann, der wollte ich auch mal melden, aber zZ gehts dem nicht so gut...

Ne, der kann sowas nich. Der ist im Moment eher mit seiner PSP beschäftigt, will ja sein Linuxzeug darauf zum Laufen bringen.

Aber ich könnte mal versuchen, das ganze für Half-Life oder F.E.A.R. umzusetzen, das ist bestimmt nicht sehr schwer. Wobei ich mich mit dem F.E.A.R. SDK noch etwas mehr auseinandersetzen müsste. Auch eine Mod für den Open-Source Egoshooter Sauerbraten wäre denkbar, aber das ist momentan noch zu einfach gestrickt.

Cass3l - 22.4.2007 um 22:01

@OP:
Hehe. Das bringt doch mal frischen Wind in die Kategorie mediale Gesellschaftskritik. =)

@dian:

Kann es sein, dass du da was falsch verstanden hast? In dem Spiel geht es doch gar nicht um den spielerischen Inhalt. Es ist ja klar, dass die Kämpfe leicht sind. Weil bei einem bewaffneten Amoklauf wird man nicht unbedingt auf ernstzunehmende Gegenwehr stoßen, oder? ☐

Regards

Boss - 23.4.2007 um 06:24

@ dian

Soweit ich weiß gab es das Buch in einem Büchereiraum. Allerdings nicht diese Bücherei wo sie sich umbrachten. Ist schon lange her, dass ich das Spiel spielte.

Jack - 23.4.2007 um 11:16

Hab das gestern mal durchgespielt, ich fands ganz lustig. Aber ich mag auch nicht wenn ein Spiel zu schwierig ist, also mich hat nicht gestoert dass ich leicht alles platt gemacht habe.

Aber ich habe zweimal tipps benutzt unter anderem dieses buch sich zu besorgen. Weiss nicht ob du das jetzt noch kriegen wuerdest. Kommst du auch so zum Satan?
Vorsicht Spieldetails:

-
-
-
-
-

Also mit dem Buch kriegst du ein anderes Buch das du dann Satan gibst, weiss nicht wie weit du noch kommst ohne Buch also schreib ich was dann noch kommt, viel nicht mehr:

Du kommst zu Satan redest mit ihm, besiegst ihn (wenn du gut genug bist - hehe), gibst ihm dann das Buch und darfst mit seinem Schossdrachen, dem du beim schluepfen hilfst rumfliegen. Kannst damit ueber ganzes Spielfeld fliegen, auch um das zweite Buch Satans zu holen. Wenn du dann nochmal mit Satan sprichst und er sieht dass du beide Buecher hast, ist das Spiel aus und Endszene vor Schule vor der alle moeglichen Leute eine Rede halten, wahrscheinlich die originalen.

Weisst du ob die Texte original waren, ich meine vor allem das Video?

Cool gemacht fand ich das Exil in dem alle moegliche Leute sind, kannst mit allen sprechen und bei einigen hoerst du dann deren Themenmusik. Bei Darth Vader, Pikachu, Super Mario etc.

Und cool fand ich den Inder der reinkam, weil er noch nie was von Jesus gehoert hat, sowie der inka, der sich den katholischen Eroberern widersetzt hat und der Samurai, der Sepukku beging und dafuer dorthin kam :-)

Liebe Gruesse

Jack

M.F - 23.4.2007 um 16:37

Zitat

Original von LuCk3R

Zitat

Original von jan91

wow, omg, auf sowas hat man gewartet, wenn das nicht auf englisch wär und ich mehr zeit hätte, wrd ich mir das durchlesen, deswegen später...

ich müsste mal @M.F fragen, ob der sowas kann, der wollte ich auch mal melden, aber zZ gehts dem nicht so gut...

Ne, der kann sowas nich. Der ist im Moment eher mit seiner PSP beschäftigt, will ja sein Linuxzeug darauf zum Laufen bringen.

Aber ich könnte mal versuchen, das ganze für Half-Life oder F.E.A.R. umzusetzen, das ist bestimmt nicht sehr schwer. Wobei ich mich mit dem F.E.A.R. SDK noch etwas mehr auseinandersetzen müsste. Auch eine Mod für den Open-Source Egoshooter Sauerbraten wäre denkbar, aber das ist momentan noch zu einfach gestrickt.

Gut das ihr alle wisst was ich kann und was ich mache ☐

Mh stimmt ich häng im Moment sehr an meiner PsP.

Was aber nicht heißt das ich nur noch dafür was tun muss.

Immerhin hab ich noch nen bischen Map erfahrung mit der guten alten Hl engine.

Die Idee das mit Sauerbraten zu machen hatte ich auch schon (bevor lucker es geschrieben hatt und bevor der Thread überhaupt da war)

Das wenige was ich vom singleplayer gesehen hab, war zwar nen bischen erbärmlich, aber mal sehen....

Natürlich ist bei mir das Pobleem mit Zeit und meinem Gesundheitlichen Zustand,...

comlumbine hab ich nocht nicht gespielt. mal sehen...

Bin eigentlich net so der Fan von solchen rpgs...
